Looping (Perulangan)

Digunakan untuk menjalankan suatu proses berulang-berulang. Sampai kondisi untuk menghentikan perulangan tercapai selesai.

Contoh :

Buat kopi sebanyak 10 Cangkir :

Proses 1 : 1 Cangkir Kopi => 1

Proses 2 : 1 Cangkir Kopi => 2

Proses 3 : 1 Cangkir Kopi => 3

Proses 4 : 1 Cangkir Kopi => 4

Proses 5 : 1 Cangkir Kopi => 5

Proses 6 : 1 Cangkir Kopi => 6

Proses 7 : 1 Cangkir Kopi => 7

Proses 8 : 1 Cangkir Kopi => 8

Proses 9 : 1 Cangkir Kopi => 9

Proses 10 : 1 Cangkir Kopi => 10

Selesai

Cek Jemuran tiap 2 Menit sebelum Kering :

Cek Menit 0 : Jemuran masih basah

Cek Menit 2 : Jemuran Masih basah

Cek Menit 4 : Jemuran Masih basah

Cek Menit 6 : Jemuran Masih basah

Cek Menit 8 : Jemuran Masih basah

….

….

….

Cek Menit 2000 : Jemuran Sudah Kering

Selesai

Jadi Perulangan ada 2 jenis :

1. Perulangan yang jumlah proses perulangannya bisa kita tentukan dari awal (deterministic)
2. Perulangan yang jumlah proses perulangannya tergantung dari kondisi (undeterministic)

Dalam Java ada 3 Bentuk Perulangan :

1. Do While (kondisi)
2. While (kondisi)
3. For ()

Perulangan Do while (lakukan proses selama kondisi memenuhi)

Do {

Proses perulangan;

} While (kondisi) ;

Perulangan while (selama kondisi memenuhi lakukan perulangan)

While (kondisi)

{

Proses Perulangan;

}

Perulangan For (Berulang dengan kondisi jumlah perulangan sudah ditentukan)

for (nilai awal; nilai akhir; perubahan)

{

Proses Perulangan;

}

Dalam Perulangan ada 3 hal yang perlu/Harus diperhatikan :

1. Ada nilai awal /kondisi awal (inisialisasi)
2. Ada perubahan nilai/kondisi baik itu bertambah atau berkurang
3. Ada kondisi akhir

Silahkan Baca Novelnya Dan Brown : Benteng Digital/Digital Fortress